

**Program szkolenia Solid Edge - podstawy**  
(modelowanie bryłowe, podstawy złożeń, podstawy rysunku płaskiego)

• **Dzień 1**

- 1) Interfejs:
  - a) Sprawdzenie wersji Solid Edge.
  - b) Omówienie gotowych szablonów.
  - c) Górna belka interfejsu.
  - d) Zakładka Widok.
  - e) Zakładka Narzędzia główne.
  - f) Drzewa Pathfinder.
  - g) Omówienie prawej i lewej belki.
  - h) Sposoby orientacji widoku oraz nawigowania.
  - i) Omówienie opcji i ustawień programu.
- 2) Praca w szkicowniku:
  - a) Polecenia szkicownika.
  - b) Narzędzia edycji.
  - c) Sposoby wymiarowania.
  - d) Sposoby nadawania relacji.
- 3) Tworzenie prostych konstrukcji bryłowych w technologii sekwencyjnej i synchronicznej:
  - a) Metody pracy w środowisku tworzenia części.
  - b) Sposoby tworzenia szkicu profilowego.
  - c) Modelowanie podstawowych elementów bryłowych w technologii sekwencyjnej.
  - d) Sposoby edycji operacji.
  - e) Sposoby wykorzystania zmiennych.
  - f) Cechy technologii synchronicznej.
  - g) Zastosowanie koła startowego.
  - h) Sposoby tworzenia brył w technologii Synchronicznej.
  - i) Sposoby pracy na modelach pochodzących z innych programów.

• **Dzień 2**

- 1) Złożenia:
  - a) Metodologia tworzenia złożeń.
  - b) Relacje w złożeniach.
  - c) Tworzenie nowych części w kontekście złożenia.
  - d) Konfiguracja wyświetlania złożeń.
  - e) Klonowanie części.
  - f) Automatyczne rozstrzelenie.
- 2) Tworzenie dokumentacji rysunkowej części i złożeń:
  - a) Metodologia pracy w środowisku dokumentacji płaskiej.
  - b) Tworzenie rzutów i przekrojów.
  - c) Dodawanie listy części do rysunku.



- d) Rysowanie w widoku.
  - e) Aktualizacja dokumentacji po zmianie modelu.
- 3) Przenoszenie rzutów 2D do środowiska 3D:
- a) Importowanie plików rysunkowych DWG/DXF.
  - b) Metoda tworzenia geometrii 3D na podstawie rysunku.
  - c) Edycja geometrii.

