

Program szkolenia NX Realize Shape

- **Dzień 1**

- 1) Zasady pracy w środowisku Realize Shape:
 - a) Przechodzenie do aplikacji.
 - b) Zmiana ustawień.
 - c) Tworzenie płaszczyzn.
- 2) Tworzenie podstawowych kształtów:
 - a) Wstawianie podstawowych brył/powierzchni.
 - b) Tworzenie polilinii.
 - c) Przeciąganie powierzchni przez polinię.
- 3) Edycja utworzonych obiektów za pomocą klatki sterującej (Cage):
 - a) Wyciąganie geometrii.
 - b) Przesuwanie węzłów.
 - c) Dzielenie.
 - d) Odsuwanie.
 - e) Łączenie.
 - f) Skalowanie.
 - g) Usuwanie.
 - h) Rzutowanie.
- 4) Operacje na gotowych obiektach:
 - a) Tryb pracy symetrycznej.
 - b) Odbijanie obiektów.
 - c) Łączenie obiektów
 - d) Dociąganie krawędzi do krawędzi modelu wykonanego poza środowiskiem Realize Shape.
- 5) Wykorzystanie NX Realize Shape w tworzeniu modelu na podstawie skanu.
- 6) Tworzenie designów z wykorzystaniem poznanych narzędzi.

