

Program szkolenia NX CAM1 - frezowanie 3 osiowe

• Dzień 1

- 1) Interfejs:
 - a) Dodawanie nowych ikon na paski, tworzenie kopii zapasowej ustawienia ikon.
 - b) Przełączanie się między modułami (Modelowanie, Wytwarzanie, Gateway).
 - c) Omówienie QuickPick (włączanie/wyłączanie – preferencje, wyświetlanie).
 - d) Omówienie filtrów.
 - e) Omówienie nawigatora: złożeń, części, operacji (widok programów, obróbki, geometrii, metod), Cech CAM, historii oraz ról (ustawienia ikon).
 - f) Konfiguracja kolumn w nawigatorze CAM.
- 2) Zarządzanie obiektami w oknie graficznym:
 - a) Funkcje: obrót, powiększ, przesuń, dopasuj, aktualizuj widok.
 - b) Ustalanie punktów obrotu (chwilowe i na stałe).
 - c) Działanie klawisza F8 bez zaznaczonej ścianki i po zaznaczeniu płaskiej ścianki.
 - d) Ukrywanie i pokazywanie obiektów za pomocą skrótów klawiszowych (Ctrl+B, Ctrl+W, Ctrl+Shift+K, Ctrl+Shift+B) oraz z pod prawego klawisza myszy.
 - e) Przenieść obiekt.
 - f) Warstwy (przenoszenie na warstwy, włącznie i wyłączenie widoczności warstw).
- 3) Złożenia:
 - a) Złożenie nadrzędne.
 - b) Nowy komponent.
 - c) WAVE Geometry Linker.
 - d) Poruszanie się po złożeniu (przechodzenie między plikami).
- 4) Zarządzenie układem WCS:
 - a) Przenoszenie.
 - b) Zmiana kierunków osi.
 - c) Resetowanie układu do układu globalnego.
- 5) Podstawy edycji części za pomocą poleceń Synchronous Modeling:
 - a) Usuń ściankę.
 - b) Przenieść ściankę.
 - c) Zastąp ściankę.
 - d) Odsunięcie regiony.
 - e) Optymalizacja ścianki.
- 6) Tworzenie nowych katalogów i podkatalogów.
- 7) Tworzenie narzędzi i bibliotek narzędzi oraz przypisanie parametrów obróbki do narzędzia.
- 8) Definiowanie geometrii obrabianej:



- a) WORKPIECE
- b) MCS:

- Definiowanie MCS.
- Różnica między układami WCS a MCS.
- Numer bazy obrabiarki.
- Definiowanie płaszczyzny bezpiecznej.
- Obróbka w kilku zamocowaniach.
- Obróbka z zastosowaniem układu CSYS_ROTATION.

9) Metody obróbki (domyślne naddatki i tolerancje w zależności od metod).

10) Definiowanie operacji Po krzywej/krawędzi:

- a) PLANAR_MILL (frezowanie zgrubne, wykańczanie ścianek, rowki T-owe).

• Dzień 2

1) Definiowanie operacji 2,5D (operacje na stałym zecie).

- a) FLOOR_WALL (w tym zagłębianie po rampie).
- b) CAVITY_MILL (w tym obróbka resztek).
- c) ADAPTIVE_MILLING.
- d) ZLEVEL_PROFILE_STEEP (w tym zakres stromości).

2) Definiowanie operacji 3D (operacje symultaniczne 3-osiowe).

- a) AREA_MILL (w tym zakres stromości).
- b) FLOW_MILL_MULTIPLE.
- c) FIXED_AXIS_GUIDING_CURVES.
- d) STREAMLINE.
- e) Grawerka (w tym CURVE_DRIVE – „metoda krzywa/punkt”).

• Dzień 3

1) Obróbka otworów:

- a) DRILLING (wiercenie w cyklu/bez cyklu).
- b) HOLE_MILLING.

3) Korekcja średnicowa ścieżki narzędzia.

4) Zdarzenia UDE.

5) Animacja ścieżki narzędzia.

6) Generowanie kodu NC.

7) Wykrywanie kolizji.

- a. Kolizje z Part.
- b. Kolizje z IPW.
- c. Kolizje podczas wierceń (brak wykrywania kolizji).

8) Kopiowanie operacji pomiędzy różnymi projektami NX.

9) Szyki operacji (przesuwanie, powielanie, lustro).

