

## Program szkolenia NX CAD dla technologów

### • Dzień 1

- 1) Interfejs:
  - a) Dodawanie nowych ikon na paski, tworzenie kopii zapasowej ustawienia ikon.
  - b) Przełączanie się między modułami (Modelowanie, Rysunek płaski, Blachy, Gateway).
  - c) Omówienie QuickPick (włączanie/wyłączanie – preferencje, wyświetlanie)
  - d) Działanie klawisza F8 bez zaznaczenia ścianki i po zaznaczeniu ścianki.
  - e) Omówienie filtrów.
  - f) Omówienie drzewa części.
- 2) Zarządzanie oknem graficznym:
  - g) Funkcje: obrót, powiększ, przesun, dopasuj, aktualizuj widok.
  - h) Ustalanie punktów obrotu ( chwilowe i na stałe).
  - i) Działanie klawisza F8 bez zaznaczenia ścianki i po zaznaczeniu płaskiej ścianki.
- 3) Szkicownik:
  - a) Tworzenie szkicu na płaszczyźnie.
  - b) Tworzenie szkicu na krzywej.
  - c) Ustawienie punktu startowego szkicu oraz osi X.
  - d) Wyłączanie automatycznego wymiarowania dla pojedynczego szkicu i wyłączenie globalne.
  - e) Tworzenie krzywych, punktów, szyki.
  - f) Tworzenie faz i promieni w narożach.
  - g) Wiązania geometryczne i wymiarowe.
  - h) Rzutowanie krzywych.
  - i) Wyznaczanie punktów przecięcia.
  - j) Wymiarowanie.
- 4) Ukrywanie i pokazywanie obiektów za pomocą skrótów klawiszowych (Ctrl+B, Ctrl+W, Ctrl+Shift+K, Ctrl+Shift+B) oraz z pod prawego klawisza myszy.
- 5) Tworzenie szkiców na podstawie rysunków.
- 6) Podstawy powierzchni w kontekście zaślepienia otworów:
  - a) Krzywa pomostowa.
  - b) Wydłużanie krzywej.
  - c) Odsuwanie krzywej.
  - d) Krzywa Izoparametryczna
  - e) Powierzchnia na siatce krzywych.
  - f) Powierzchnia przez przekroje.



- **Dzień 2**

- 1) Podstawy powierzchni w kontekście zaślepienia otworów:
  - a) Powierzchnia po krzywej.
  - b) Wypełnij powierzchnią.
  - c) Wydłużenie powierzchni.
  - d) Docinanie powierzchni.
  - e) Usunięcie przycięć (odzyskiwanie powierzchni).
  - f) Zszywanie i rozszywanie powierzchni.
- 2) Podstawowa analiza brył/powierzchni:
  - a) Pomiary (długość, promień, pomiar dynamiczny).
  - b) Analiza poprawności geometrii.
  - c) Analiza otwartych powierzchni.
- 3) Zaślepianie otworów pod obróbkę CAM:
  - a) Zaślepianie automatyczne.
  - b) Zaplanowanie ręcznie z wykorzystaniem poznanych operacji.
- 4) Podstawowa naprawa modelu:
  - a) Usuwanie błędnych ścian.
  - b) Zamykanie otwartych powierzchni i zszywanie obiektu w bryłę.
- 5) Dodawanie zaimportowanych części znormalizowanych do biblioteki (np. imadła, łapy dociskowe, itd.)

